

RUBRIQUE: DÉFI DE L'ÉDUCATION MINECRAFT

	Début (en dessous de la norme) 1 En	développement (en progression vers la norme) 2	Réalisé (à la norme) 3	Exemplaire (au-dessus de la norme) 4
Utilisation du thème	La soumission ne traite pas du thème.	La soumission aborde quelque peu le thème. Les informations sur le thème sont présentées de manière claire.	La soumission aborde le thème. Les informations sur le thème sont présentées avec précision. L'accent est mis sur l'impact social ou environnemental positif.	La soumission aborde le thème non seulement de manière significative mais également pertinente. Les informations sur le thème sont présentées de manière extrêmement claire et précise. L'accent est fortement mis sur l'impact social ou environnemental positif.
Originalité et créativité	Le concept de la soumission manque d'originalité.	Le concept de la soumission est quelque peu créatif.	Le concept de la soumission est créatif. Il résout un problème présenté dans le défi.	Le concept dans la soumission est original et créatif, surtout par rapport aux autres soumissions. Il apporte une solution originale à un problème du monde réel.
Organisation, communication et collaboration Les	étudiants n'avaient pas la capacité d'organisation. Ils ont également eu du mal à communiquer certains aspects de leur travail. S'il y avait collaboration, c'était uniquement de nom.	Les étudiants étaient plutôt bien organisés et il était clair qu'ils partageaient la charge de travail s'il s'agissait d'un projet collaboratif.	Les étudiants étaient bien organisés et clairs dans leur communication sur le projet. S'il s'agissait d'un effort de collaboration, il était clair qui faisait quelles parties du projet.	Les étudiants étaient extrêmement bien organisés, y compris en partageant leur charge de travail, et très clairs dans le partage des responsabilités s'il s'agissait d'un effort de collaboration. Ils ont également fait un excellent travail en communiquant leurs solutions.